粉体への衝突実験で見られるランパート風地形の形成過程

鈴木 絢子¹, 門野 敏彦², 中村 昭子³, 荒川 政彦³, 和田浩二⁴, 山本聡⁵ ¹惑星科学研究センター, ²大阪大学レーザーエネルギー学研究センター, ³神戸大学, ⁴千葉工業大学・惑星探査研究センター, ⁵国立環境研究所・環境計測研究センター

太陽系内に存在する固体天体上に普遍的に存 在する衝突クレーターの周囲には、様々な地形の エジェクタが観察される.それらは、衝突した天 体の速度や物性、衝突された天体の地表・地下や 大気などの条件が異なるために多様性を示すと考 えられている.多様なエジェクタ地形の形成過程を 解明することで、固体天体の過去の環境や衝突条 件を制約することができるかもしれない.

衝突条件を様々に変化させてできる地形を調 べた研究は、これまでにも行われてきた. Schultz, (1992) では、衝突速度2~4km/s、チャンバー内 圧力0.02~1barの範囲で実験を行い、少なくとも 4種類のエジェクタパターンを確認した. ランパー ト風の同心円リッジパターンは、0.06~0.3barで 観察された. 大気中をエジェクタカーテンが進行 するときに、カーテンの内側への大気の流れに よって渦ができ、その渦が堆積したエジェクタと 相互作用することでリッジができると結論づけ た. しかしリッジの形成について十分に詳しく観 察されていないため、我々は本実験を企画した.

実験には神戸大学にある縦打ちのガス銃を用 いた.弾丸はアルミニウム円柱で、直径10mm、 高さ10mmである.標的は中心直径が100µmのガ ラスビーズを直径28cm・深さ10cmの金属製のた らいに詰めたもので、バルク密度は1.5g/cm³であ る.衝突速度を自由落下(数m/s)~100m/s、チャ ンバー内圧力を0.005~1barに変化させて実験を 行った.クレーター形成の様子は高速度ビデオカ メラを用いて5000fpsで撮影した.実験後、ク レーターの中心を通るような垂直レーザーシート を照射し、デジタルカメラで斜めから写真を撮影 して、クレーターの直径と深さ、リムの高さを測 定した.

結果、衝突速度とチャンバー内圧力を変化さ せると、少なくとも2種類のパターンが現れるこ とがわかった: 同心円状の1本以上リッジが卓越 したConcentric Ridges (CR)パターンと、放射状 の畝と溝の繰り返しが顕著なRadial Lineations (a)





図1:実験室で観察された典型的なエジェクタ地形. (a) CR パターン. チャンバー内圧力 | bar. (b) RL パ ターン. チャンバー内圧力 0.005 bar. どちらも衝突速 度は約 50 m/s.

(RL)パターンである(図1).ただし、CR パター ンでも、放射状の畝と溝の繰り返しは同心円リッ ジの外側に観察される.CR パターンは、火星のラ ンパートクレーターのエジェクタ地形と非常によく 似ている.衝突速度が一定の場合、チャンバー内圧 力が高いと CR パターンとなり、圧力が下がるに 従って徐々に同心円リッジは微かになり、RL パ ターンへと変化する.一定圧力の場合も、高速で は CR パターンが現れ、特に同心円のリッジは花 びら状に波打っているが、低速になると同心円 リッジは徐々に正円に近づき、数m/sではRLパ ターンとなる.

我々は特にCRパターンの形成過程に注目した. 同心円リッジの半径(複数ある場合は一番内側)をクレーター半径で規格化した値は, チャン

バー内圧力に依らないこともわかった. さらに, 高速度ビデオカメラの映像でクレーター形成過程 を詳しく観察したところ, リムが何らかの要因で 崩され, 崩壊した部分が地面を這う流れとなっ て, 先端にリッジを作っていることがわかった.

そこで我々は、弾丸が大気中を進行する際に 作る伴流が、リムを崩壊させて同心円リッジを 作っているという仮説を立て、以下の3つの観点 からその仮説を検証した:1) 弾丸が作る伴流は存 在するか、2) 弾丸が作る伴流は、本実験の範囲内 でガラスビーズを動かしうるか、3) できたクレー ターのリムは実際に崩れているか.

弾丸が作る伴流を,線香の煙を用いて可視化 した. 直径15mmの穴をあけたポリスチレン板を 設置し,板の上に線香を立てた.弾丸は穴をすり 抜けて油粘土で受け止められるためエジェクタが 視界を遮ることはない. 高速度ビデオカメラの映 像では,弾丸を後ろから追いかける渦状の流れが 確認された(図2).

弾丸が作る伴流が渦輪であるとみなし, Suzuki et al., (2007) で決めた渦輪がガラスビーズ を動かしうる条件を用いて, 伴流の渦輪がリムを 崩すことのできるしきい値を求めた. Suzuki et al., (2007) では, 流れの揚力と粒子の重力の比の 無次元数(1)を使っているが, ターゲット層内の粒 子間の固着力を考慮した無次元数(2)(羽倉, 2011)も用いた. 渦輪の進行速度は衝突速度の半 分程度とした. 結果, 渦輪がガラスビーズを動かし うるしきい値は, 今回の実験の範囲内に現れるこ とがわかった(図3).

$$\theta_{\rm p} = \frac{\rho_{\rm flow} U_{\rm flow}^2}{r \ \rho_{\rm particle} \ g} \tag{1}$$
$$\theta_{\rm p,c} = \frac{\rho_{\rm flow} U_{\rm flow}^2}{\frac{4}{3}r \ \rho_{\rm particle} \ g + 18.9 \ (2r)^{-0.40}} \tag{2}$$

最後に、できたクレーターのリムが実際に崩 れているか、リムの高さを測定した。クレーター 半径で規格化したリムの高さは、チャンバー内圧力 が上昇するにつれて低くなることがわかった。便 宜的に 0.03 という値を決め、それより値が大き い地形を「崩壊度小」、小さい地形を「崩壊度 大」と分類した。衝突速度とチャンバー内圧力で描 いたグラフ上で、崩壊度が大きい地形は右上に、 崩壊度が小さい地形は左下側にプロットされ、崩 壊度の境界は、前段落で求めた渦輪がガラスビーズ



Projectile (blurred)incense sticks図2:線香の煙で可視化された,弾丸が作る伴流

を動かしうるしきい値とよく一致することがわかった(図3).



図3:リムの崩壊度と衝突条件の関係. $\theta_{p,th}$, $\theta_{p,th,c}$ は、渦輪がビーズを動かせるしきい値で、それぞれ 固着力なし、ありの場合.

以上のことから,弾丸が大気中を進行する際 に作る伴流がリムを崩すことは,今回実験室で観 察された同心円リッジの形成過程として,十分あ り得ることが確かめられた.弾丸の衝突速度がよ り早い場合や天体スケールへ外挿できるかについ ては今後の検討課題である.

Schultz, P. H., (1992), JGR, 97, E7, 11623-11662.

Suzuki, A., et al., (2007), *GRL*, **34**, L05203.

羽倉祥雄, (2011),修士論文.